

CSS : positionnement

Flux de traitement

Rappels :

Flux de traitement

Rappels :

- à tout élément de l'arbre DOM est associé une « boîte »

Flux de traitement

Rappels :

- à tout élément de l'arbre DOM est associé une « boîte »
- le navigateur parcourt (en continu) l'arbre DOM pour calculer l'affichage et le positionnement des éléments
→ « **flux normal** » du navigateur
parcours en profondeur d'abord et de gauche à droite

Flux de traitement

Rappels :

- à tout élément de l'arbre DOM est associé une « boîte »
- le navigateur parcourt (en continu) l'arbre DOM pour calculer l'affichage et le positionnement des éléments
→ « **flux normal** » du navigateur
parcours en profondeur d'abord et de gauche à droite
- des propriétés CSS influencent ce flux de traitement
`display`, `position`, `float`

au programme...

1 display

2 position

3 float

au programme...

1 display

2 position

3 float

display

La propriété `display` définit le mode de gestion de la boîte d'un élément dans le flux de rendu.

Plusieurs valeurs possibles : `none`, `block`, `inline`, `inline-block`, etc.

none

none

la boîte a une taille nulle → l'élément n'est pas affiché.

none

none

la boîte a une taille nulle → l'élément n'est pas affiché.

- différent de la propriété *visibility* avec la valeur *hidden* :

none

none

la boîte a une taille nulle → l'élément n'est pas affiché.

- différent de la propriété *visibility* avec la valeur *hidden* : l'élément est caché (« transparent ») mais sa place est réservée. Les descendants avec *visibility* : *visible* sont affichés.

block

block

Les éléments de type *block*

- peuvent contenir d'autres éléments *block*, *inline* ou du texte
- ont par défaut la largeur de leur conteneur (élément père)
- s'empilent verticalement les uns au-dessus des autres dans l'ordre du flux normal au sein de leur conteneur
imposent un retour à la ligne dans le flux de texte

Il **est possible** de fixer leur largeur et leur hauteur.

block

block

Les éléments de type *block*

- peuvent contenir d'autres éléments *block*, *inline* ou du texte
- ont par défaut la largeur de leur conteneur (élément père)
- s'empilent verticalement les uns au-dessus des autres dans l'ordre du flux normal au sein de leur conteneur
imposent un retour à la ligne dans le flux de texte

Il **est possible** de fixer leur largeur et leur hauteur.

C'est le mode par défaut des éléments de flux, de titres et sectionnant.

block

block

Les éléments de type *block*

- peuvent contenir d'autres éléments *block*, *inline* ou du texte
- ont par défaut la largeur de leur conteneur (élément père)
- s'empilent verticalement les uns au-dessus des autres dans l'ordre du flux normal au sein de leur conteneur
imposent un retour à la ligne dans le flux de texte

Il **est possible** de fixer leur largeur et leur hauteur.

C'est le mode par défaut des éléments de flux, de titres et sectionnant.

NB : Les marges hautes et basses des éléments *block* fusionnent. La taille de la marge finale est le max des tailles des marges qui fusionnent.

inline

inline

Les éléments de type *inline*

- ne peuvent contenir que d'autres éléments *inline* ou du texte
- ont par défaut une largeur et hauteur définies par leur contenu
- s'écoulent les uns à la suite des autres selon le flux de texte naturel

Il **n'est pas possible** de fixer leur largeur et leur hauteur.

inline

inline

Les éléments de type *inline*

- ne peuvent contenir que d'autres éléments *inline* ou du texte
- ont par défaut une largeur et hauteur définies par leur contenu
- s'écoulent les uns à la suite des autres selon le flux de texte naturel

Il **n'est pas possible** de fixer leur largeur et leur hauteur.

C'est le mode par défaut des éléments de phrasé.

inline-block

Un mode « hybride ».

inline-block

Les éléments de type *inline-block*

- peuvent contenir d'autres éléments *block*, *inline* ou du texte
- ont par défaut une largeur et hauteur définies par leur contenu
- s'écoulent les uns à la suite des autres selon le flux de texte naturel

Il **est possible** de fixer leur largeur et leur hauteur.

ex-display.html

au programme...

1 display

2 position

3 float

au programme...

1 display

2 position

3 float

Positionnement relatif

position

La propriété `position` permet d'agir sur le positionnement des boîtes. Par défaut, sa valeur est `static`.

Positionnement relatif

position

La propriété `position` permet d'agir sur le positionnement des boîtes. Par défaut, sa valeur est `static`.

`position : relative`

- permet de décaler la position de la boîte par rapport à sa position attribuée par le flux normal ⇒ **translation**
- translation déterminée par propriétés `left`, `top`, `right`, `bottom`
`left:10px` = « ajoutez une marge à gauche de 10px = décalage vers la droite »
- les autres boîtes **ne sont pas** influencées
- des chevauchements sont possibles (propriété `z-index`)

ex-position.html

Positionnement absolu

position : absolute

- la boîte est **retirée** du flux normal
- sa position est déterminée par rapport au conteneur :
 - un parent positionné en *absolute* ou *relative*,
 - le conteneur initial (= élément `<body>`) si aucun.
- décalage de marges déterminé par propriétés *left*, *top*, *right*, *bottom*

ex-absolute.html

Positionnement fixe

`position : fixed`

- la boîte est **retirée** du flux normal
- sa position est déterminée par rapport à la fenêtre du navigateur
- décalage de marges déterminé par propriétés `left`, `top`, `right`, `bottom`
- la position dans la page ne dépend plus de sa position dans le code html

ex-fixed.html

au programme...

1 display

2 position

3 float

au programme...

1 display

2 position

3 float

Mode flottant

propriété `float`

La propriété `float` permet de créer des boîtes « **flottantes** ».

Une boîte flottante

- est retirée du flux normal
- est positionnée sur la gauche (`float:left`) ou la droite (`float:right`) de son conteneur, le reste du contenu s'affiche en « s'écoulant autour »
- acquiert automatiquement la propriété `display:block`
- doit posséder une largeur

Des blocs flottants consécutifs se juxtaposent.

ex-float1.html – ex-float2.html

Empêcher le flottement

clear

la propriété `clear` permet d'interdire le flottement sur un élément bloc.

Les valeurs possibles sont :

`none` flottement autorisé

`left` flottement interdit sur la gauche

`right` flottement interdit sur la droite

`both` flottement interdit à gauche comme à droite

ex-float3.html

à suivre...

CSS : petits compléments